**<상세 수행내용>**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013184019 유 재용 | **팀명** | Fancy Planet |
| **주차** | 13주차 | **기간** | 2018.4.02 ~ 2018.4.08 | **지도교수** | 이 형구 (서명) |
| **이번주 한일** | 1. IOCP 프레임워크 제작 | | | | |

* 서버 프로그래밍 대부분 완료

이동에 관한 패킷을 주고받고 클라이언트에서 이동 처리 가능

그러나, 각각의 클라이언트에게 다른 클라이언트의 정보를 부여하는 부분 미흡

서버 프레임워크는 지금 사용하고있는 예제 클라이언트뿐만 아니라 실제 졸업작품에서

바로 사용 가능. -> 이번 주부터 클라이언트와 연동 시작.

Youtube : https://youtu.be/VpobiA-U\_kQ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 클라이언트 정보 저장 미흡 | **해결방안** |  |
| **다음주차** | 14주차 | **다음기간** | 2018.4.09 ~ 2017.4.15 |
| **다음주 할 일** | 1. 클라이언트 부분 프레임워크 분석.(계속) 2. 클라이언트와 서버 연동 시작. 3. IOCP 예제코드 및 멀티스레드 프로그래밍 코드 탐색.(계속) 4. 리소스(모델) 탐색 – 유니티 앱스토어.(계속) | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |